

# IKVI, OKVI, EKVI OP EKVA- KAMP



Ikvi, Okvi en Ekvi renden als eerste het veld op, al snel gevolgd door Stormtroopers, spacegirls, aliens, E.T. en de Marsman. Nadat iedereen voorgesteld was, stapten alle kinderen in onze eigen Spaceshuttle. Na achtenveertig kabouter Plopdansen en een stukkie Las Ketchup kwam de Sojoezshuttle aan bij de Aalbertshoeve in Ermelo.

EKVA was helemaal klaar voor kamp 2017, de leiding, de kinderen én de buschauffeur hadden er erg veel zin in (de buschauffeur had best wel willen blijven).

Na de verdeling van de kamers en het eerste koffiepauze van de leiding, was het tijd voor de eerste avondspellen. Terwijl de kangoeroes tot en met de D-categorie een ruimtepuzzel maakten, gingen de A, B en C spacejammen. Buitenaardse sporten die net even wat anders waren dan hun aardse versie. Tripod-voetbal, gravity-free-de-boules, drie-armig volleybal en natuurlijk het echte Spacejam-basketbal.



Wie 's avonds over het grasveld liep moest goed op letten. De Ufo's vlogen je om de oren. De kangoeroes, F, E en D gooiden lichtgevende frisbees in de rondte om ervoor te zorgen dat Ikvi Okvi en Ekvi zich helemaal thuis voelden. Groen, paars, rood, geel en blauw, bijna alle kleuren van de regenboog zorgden er samen voor dat zij zich weer vrolijk voelde na alle pech met hun ruimteschip.

## ARJEN KLINKEBERG EN DE VERLOREN FOTO'S

De A, B en C maakten zich op een lange speurtocht door de velden van de planeet R-Mel-0. Met lichtsignalen kon de juiste route worden gevonden, alleen bleek dit al snel best lastig. Groep 1 én 2 kregen een aantal keer geen antwoord op hun verzonden lichtsignaal, maar besloten toch door te lopen. Onderweg konden groepen foto's verzamelen om de weg terug te vinden.

Arjen Klinkenberg kreeg van zijn groep de opdracht om alle zes foto's te bewaren, maar verloor er per ongeluk twee in een grasachtig maanlandschap. Dat werd hem niet in dank afgenomen, gelukkig kon zijn groep aan de hand van de sterrenbeelden toch de juiste weg te vinden.

De groep die als laatste binnenkwam werd, geheel volgens traditie, begeleid door Mathijs Pot en Maurice Kaper.

Normaal gesproken blijft het lang onrustig tijdens de nachten op kamp, maar dat was dit jaar anders. Daar zorgde de avondklok voor, om elf uur moest het stil zijn op het kampterrein. De meeste kinderen sliepen daarom al om drie uur 's nachts, wakkerblijvers waren er nauwelijks. De volgende ochtend verscheen de zon al snel ten tonele en werden de meeste kinderen al vroeg hun bed uitgebrand. Het ontbijt stond inmiddels klaar en iedereen schoof aan.

## **VAN SATURNUS TOT PLUTO AAN TOE**

Na het ontbijt was het tijd voor de planetentocht. Een tocht langs onder andere Mercurius, Saturnus, Pluto en Jupiter. Bij Saturnus werd er met ringen geworpen, bij Jupiter legde iedereen een



reuzenparcours af en bij de zon bracht iedereen de zonnegroet. De tocht was ongeveer vijf lichtjaren lang en dat was meer dan genoeg in de hitte.

In de middag had iedereen vrij, traditiegetrouw begon de voetbalwedstrijd tussen de leiding en het 'soepie' al snel. Deze werd overigens glansrijk gewonnen door de leiding.

Door de andere kinderen werd er geschommeld, gevolleybald, geknutseld en getafeltenist. De keuken lag precies tussen de twee kamphuizen in en begon al met het voorbereiden van de avondbarbecue. Een heerlijke geur verspreidde zich over de beide kamphuizen. Rond de klok van zes was het dan eindelijk tijd voor de avondbarbecue. Een barbecue organiseren voor ruim 75 kinderen en meer dan 20 begeleiders? Roland Kaptein, Peter Wentink en Karin Horr e kunnen dat, en hoe!

Vegetarische hamburgers, kipsaté, worstjes en natuurlijk verse groentes en fruit. Heerlijk!

## **ANDR  KUIPERS DOET OOK MEE**

De avond deed langzaam zijn intrede en het was tijd voor het Andr  Kuipers parcours. Op het grasveld werd een spacekatapult neergezet en in de recreatiezaal hingen foto's van de kampleiding, deze waren in sommige gevallen wel meer dan 20 jaar oud (sommige nog wel ouder). Ook moesten kinderen een parcours afleggen met een 'zwevende' aardappel, zeker over de gewichtsloze trampoline heen was dit best lastig. Voor elk onderdeel kregen de teams punten, het team met de meeste punten won.

Nadat het parcours was afgelopen mochten de jongere kinderen gaan slapen (als ze dat wilden) en konden de oudere kinderen naar het Apollo-casino of naar de slaapzaal. Wie nog een mooie tocht wilde maken kon mee met een spontane dropping. Een groep van ruim tien kinderen bood zich hiervoor aan en ging al snel op pad. Op elke kruising werd er gedobbeld; 1 rechts, 2 links, 3 rechtdoor, 4 rechts, 5 links en 6 rechtdoor. Dit onder leiding van Maurice Kaper zorgde er al snel voor dat de groep compleet de verkeerde kant op liep. Niet veel later kreeg de groep te horen dat er auto's op zoek waren naar hen, als ze gevonden zouden worden, zouden ze opnieuw gedropt worden. Bij elke auto die langs kwam dook iedereen achter een boom, achter een heg, of plat op het fietspad. Uiteindelijk kwam de groep terecht bij een snelweg, liep een doodlopende weg in en moest

een lang stuk teruglopen. Na ruim twee uur lopen arriveerde de ploeg bij de Aalbersthoeve, toen bleek al snel dat iedereen al naar bed was; het kamphuis was nagenoeg leeg.

## **HET PLANETENSPEL**



De volgende ochtend was het ontbijt een uurtje later, met name Arjen Klinkenberg maakte zich geliefd door de nog-slapenden wakker te spuiten met een waterpistooltje. Lennard Gelmers schrok hard wakker en stootte zijn hoofd tegen het bed boven hem. Nadat iedereen aan tafel zat opende Jerry het ontbijt. Het bleek wederom heerlijk te zijn, deze keer waren er ook verse eitjes gebakken. Iedereen at zich vol voor de dag die je wist dat zou komen.

Na het ontbijt gingen de A en B naar binnen bij het klaslokaal van meester Jeroen waar zij een pittige opdracht voorgeschoteld kregen. De Kangoeroes tot en met de C het planetenspel spelen. Het kampterrein werd omgetoverd tot Melkweg en in alle hoeken zweefden planeten. Elke planeet had zijn eigen koning waar muntjes verzameld konden worden. Hoe? Door een dansje te doen, een stoel te halen of door een voetbalclub aan te moedigen. Tussen de planeten renden drie tikkers om deze muntjes te stelen. Met name Cherise en Brian stalen de nodige muntjes van de groepen.

## **WATERSPEKTAKEL**

De temperatuur liep langzaam op en kampleider Jerry besloot samen met zijn vrienden uit de Ruimte om de Saturnus Waterspelen te organiseren. Volleyballen met een natte bal, kopjes water naar de zee brengen, een waterglijbaan en een katapult met waterballonnen, het werd allemaal razendsnel neergezet. De muziek schalde uit de speakers en bij het horen van de Macarena begon iedereen gelijk te dansen.

Na dit waterspektakel werden alle kamers opgeruimd, geveegd en werden de tassen naar de bus gebracht. Kamp 2017 kwam tot een einde. Op de terugweg hadden we dezelfde buschauffeur dus wederom achtenveertig keer de kabouter Plopdans. Na deze psychologische marteling kwamen we aan in Almere.

Kamp 2017, EKVA in de ruimte vloog voorbij. Volgend jaar gaan we opnieuw op kamp, wij hebben er nu al zin in;)

